**Hra tanky**

Cílem tohoto projektu je vytvořit jednoduchou hru tanky. Tato hra bude založena na podobném principu jako legendární hra Scorched Earth. Tato hra bude však celá v konzoli a tomu budou přizpůsobeny i její vlastnosti.

**Základní parametry programu:**

1. Po spuštění programu bude možné zvolit počet hráčů a jejich jména.

2. Následně se ze souboru načte herní plán (pozice tanků mohou být v jednotlivých plánech pevně dané, či náhodně generované).

3. Tanky se ve výstřelech pravidelně střídají. Pro výpočet trajektorie střely bude využita rovnice šikmého vrhu společně s následnou aproximací k nejbližšímu bodu v matici.

4. Není nutné implementovat ničení “země”, tedy pokud hráč zasáhne jakýkoli povrch (například kopec stojící v cestě), nic se nestane.

Bonusový úkol: Implementujte ničení povrchů a vše co s tím souvisí (přesun tanku pokud někdo prostřelí povrch pod ním)